



Impressões digitais

O que são impressões digitais?

Ao observar os nossos dedos, verificamos que existem linhas a formar padrões, a esses padrões dá-se o nome de impressões digitais. Elas são formadas ainda antes de nascermos.

As impressões digitais são uma forma de nos identificar, pois cada pessoa tem as suas, não existem duas impressões digitais iguais nem mesmo nos nossos próprios dedos. É por isso que se usa a impressão digital nos cartões de cidadão e para identificar pessoas em crimes!

Maioritariamente, as nossas digitais podem dividir-se em quatro tipos consoante a sua forma, arco, presilha interna, presilha externa e verticilo. Se não tivéssemos impressões digitais, a nossa pele ficaria lisa o que faria com que, ao segurarmos em objetos, estes escorregariam mais facilmente.



Imagem I. Arco (A)

Imagem II. Presilha (L)

Imagem III. Verticilo (W)

Fonte: MEDINA; FERNANDES FILHO, 2002

<https://www.efdeportes.com/efd185/indices-dermatoglicos-em-voleibol.htm>

O que observar?

Quando esfregas o teu dedo na grafite do lápis ou na tinta de carimbo podes ver que a tinta fica no teu dedo e depois ao colocares o dedo no papel ou na fita cola ficam lá marcadas as linhas que formam a tua impressão digital. Isto acontece porque a tinta apenas fica agarrada às linhas salientes e não no dedo todo.

A nossa pele produz suor e óleo que cobrem a pele dos nossos dedos e quando tocamos em algo, a mistura do óleo com o suor fica nesse objeto e forma o padrão na nossa impressão digital.

Desafio.

Faz o registo das impressões digitais de quem mora contigo. Depois, usa um pincel e farinha e descobre impressões digitais nos objetos que tens em casa, copos, portas, mesas, livros, usa a tua imaginação. Podes ainda testar alternativas à farinha, por exemplo, quando afias os teus lápis de escrever estás também a fazer pó de grafite, será que resulta? Experimenta também com lápis coloridos ou com tinta de caneta.

Adaptado de <http://www.cienciaviva.pt/projectos/wonders/retirar.asp>

www.ccvalg.pt | www.facebook.com/ccvalgarve